

GOCCE DI JAVA

Capitolo 1

Domande a risposte multiple



GOCCE
DI JAVA

Selezionando una risposta, il bottone corrispondente diventa verde se la risposta è giusta, altrimenti diventa rosso.





**GOCCE
DI JAVA**



1. Quale delle seguenti è una caratteristica di un file?

Un file ha un nome

Un file è memorizzato nella memoria ausiliaria

I contenuti di un file sono memorizzati usando bit e byte

Tutte le risposte precedenti sono vere



GOCCE
DI JAVA



2. Quale dei seguenti non è un programma?

Un sistema operativo come Windows XP

Un compilatore Java

Un browser come Netscape

Tutti i precedenti sono programmi



**GOCCE
DI JAVA**



3. Un programma Java viene eseguito da:
- un compilatore
 - un editor
 - un interprete
 - nessuno dei precedenti



GOCCE
DI JAVA



4. Nella pratica, quale dei seguenti metodi viene generalmente utilizzato per descrivere un algoritmo?

Java o qualche altro linguaggio di programmazione di alto livello

Italiano o qualche altro linguaggio naturale

Una combinazione di Java ed italiano (pseudo-codice)

Linguaggio macchina



GOCCE
DI JAVA



5. Un algoritmo è

un insieme di regole precise che conducono ad una soluzione

sempre scritto in pseudo-codice

l'inverso del logaritmo



GOCCE
DI JAVA



6. Lo pseudo-codice è

il codice che viene dato in input ad un compilatore

il codice prodotto da un compilatore

un misto di italiano e Java

codice che non opera correttamente in quanto contiene errori



GOCCE
DI JAVA



7. Il byte code è

il programma tradotto dal compilatore Java

un programma contenente un errore

l'input del compilatore Java

un modo di codificare tutti i simboli della tastiera



**GOCCE
DI JAVA**



8. La locazione di memoria di un dato fa riferimento
ad un posto in memoria
ad un numero di riga in un programma
ad un nome di file



**GOCCE
DI JAVA**

